

KAUÊ NASCIMENTO DE GODOY

Ribeirão Pires, São Paulo, Brasil
+55 (11) 9 · 3585-0426 ◊ kauegodoy@live.com
github.com/KaueGodoy ◊ linkedin.com/in/kaue-godoy

EDUCAÇÃO

Fatec São Caetano do Sul, Brasil

Junho de 2021 - Junho de 2024

Jogos Digitais

SKILLS

Game Development

C#, GDScript, VR, Java, C, Python

Game Engine e Frameworks

Unity, Godot, HTML5 Canvas, libGDX, BGI, Pygame

Web Development

HTML, CSS, Javascript, PHP

Ferramentas

Agile, Scrum, Trello, Git, ChatGPT, Visual Studio, VS Code, Android Studio

Idiomas

Inglês (fluente TOEIC), Japonês (avançado JLPT N2), Mandarim (básico)

PROJETOS

Ike [jogo comercial - roguelite]

28 de junho de 2023 - Atual

Game Developer

São Paulo, Brasil

- Jogo 2D plataforma, sidescroller, roguelite
- Originado de uma game jam, agora em desenvolvimento comercial
- Desenvolvido em Unity C# por uma equipe de cinco pessoas
- Lançamento previsto para o fim de 2024 na Google Play e Steam

Os Camundangos [TCC - metroidvania]

8 de fevereiro de 2023 - Atual

Game Developer

São Caetano do Sul, Brasil

- Jogo 2D plataforma, sidescroller, metroidvania
- Trabalho de conclusão de curso iniciado durante o 4º semestre do curso de Jogos Digitais
- Desenvolvido em Unity C# por uma equipe de quatro pessoas

EXPERIÊNCIA

Blue Macaw Studios [jogo comercial - Naurú]

01 de março - 31 de maio de 2024

Programador

Ribeirão Pires, Brasil

- Jogo 3D plataforma, terceira pessoa, puzzle
- Desenvolvido em Godot GDScript pelo estúdio brasileiro Blue Macaw
- Lançamento de versão demonstrativa previsto para junho de 2024

Blue Macaw Studios [jogo educativo - Experiência VR]

20 de maio - 20 de junho de 2024

Programador

Ribeirão Pires, Brasil

- Jogo VR, educativo, destinado às crianças do colégio Mackenzie São Paulo
- Desenvolvido em Unity VR pelo estúdio brasileiro Blue Macaw
- Lançamento de versão demonstrativa previsto para julho de 2024

PESSOAL

Sou lógico, organizado e gosto de trabalhar de maneira metódica e estruturada.
Sempre disposto a aprender coisas novas e, consistentemente, melhorar o que já sei.